

# Ja oder Nein Spiel

Warm-up

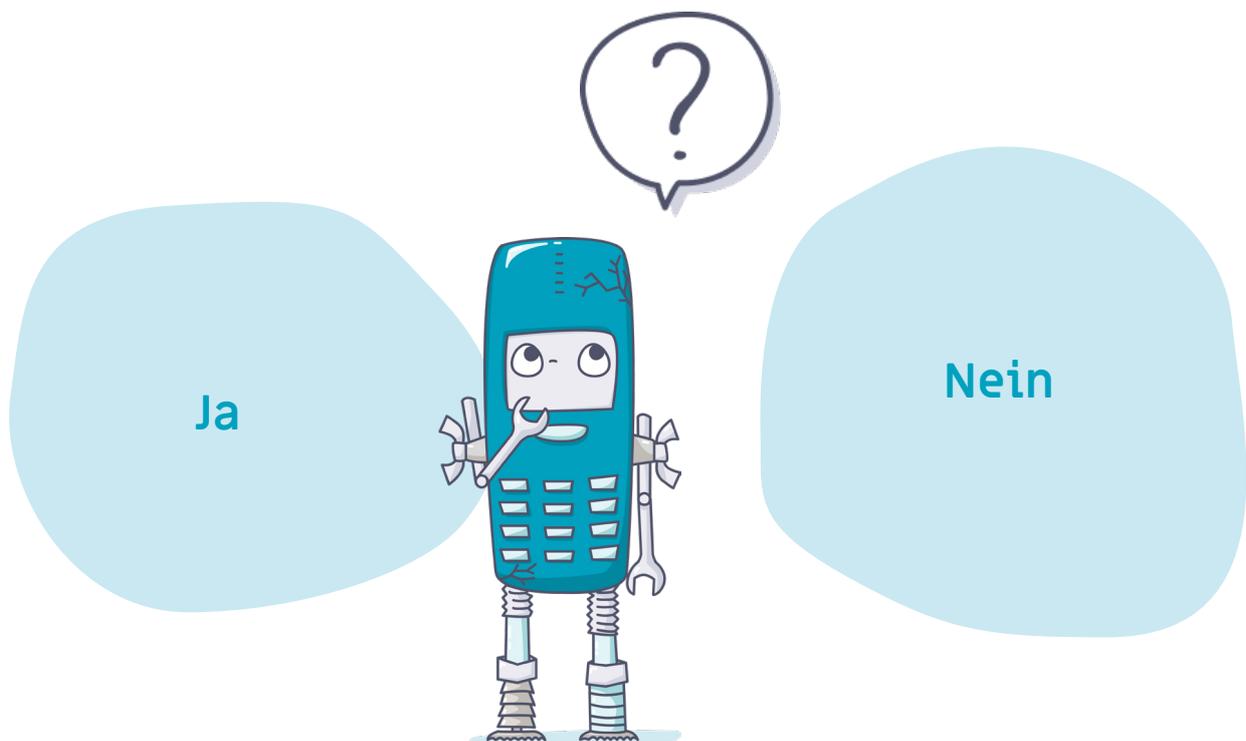


## Kurzbeschreibung

Das **Ja oder Nein Spiel** ist ein dynamisches Warm-up, um die Schüler\*innen besser kennenzulernen, ihr Interesse an Themen wie Technik oder Programmierung zu wecken und die Gruppendynamik zu fördern. Die Spielenden beantworten **Ja** oder **Nein** Fragen durch körperliche Bewegungen. Das macht Spaß und sorgt gleichzeitig für Abwechslung.

## Vorbereitung

- Bereitet den Raum so vor, dass genügend Platz für Bewegungen vorhanden ist, oder gestaltet einen Sitzkreis.
- Legt fest, welche Aktionen bei **Ja** und **Nein** durchgeführt werden, z. B. bei **Ja** hinstellen und bei **Nein** hinsetzen.



# Ja oder Nein Spiel

Warm-up



## Durchführung

- Die Spielenden versammeln sich in einem großen Kreis.
- Erklärt die Regeln und demonstriert die Aktionen, damit sie verstehen, was zu tun ist.
- Stellt vorbereitete Fragen, die die Spielenden für sich selbst mit **Ja** oder **Nein** beantworten sollen.
- Beobachtet die Reaktionen, spricht einzelne Spielende an und fragt nach, warum sie sich für **Ja** oder **Nein** entschieden haben.

## Mögliche Fragen

- Warst du schon einmal im TüftelLab?
- Magst du Pizza?
- Hast du schon einmal programmiert?
- Werden fliegende Roboter „Drohnen“ genannt?
- Kennst du den Roboter R2-D2?
- Denkst du, dass Roboter-Robben in Pflegeheimen eingesetzt werden könnten?

Falls die Kinder skeptisch sind, könnt ihr später ein Video oder Bild von Roboter-Robben zeigen.

## Varianten

Anstelle von Stehen und Sitzen können die Spielenden farbige Karten hochhalten oder in markierte Zonen laufen, z. B. in eine bestimmte Ecke oder in ein Feld, welches vorher mit Klebeband abgeklebt wurde. Falls ihr Material benötigt (z. B. Klebeband oder Karten), stellt dies vorher bereit.

### TIPP

Die Fragen können allgemein oder themenspezifisch sein und an die Interessen der Spielenden angepasst werden, um das Spiel spannend zu halten.