

Pantomimespiel

Warm-up



Art:
Warm-up



Level:
Anfänger*innen



Alter:
Ab 12 Jahren



Kategorie:
Methoden und Didaktik

Übersicht

Dieses Warm-up regt die Kreativität an und zeigt, wie schwierig es sein kann, visuelle Informationen verständlich zu vermitteln. Die Teilnehmenden setzen sich damit auseinander, welche Bilder sie erschaffen müssen, damit ihr Gegenüber sie richtig versteht und die gewünschten Schlussfolgerungen zieht.

Vorbereitung

Schneidet die Begriffsvorlagen aus oder sammelt eigene Begriffe und legt diese bereit.

Durchführung

1. Zwei Personen werden ausgewählt, die in dieser Runde raten.
2. Die übrigen Teilnehmenden ziehen einen Begriff und überlegen kurz, wie sie ihn visualisieren. Anschließend stellen alle den Begriff pantomimisch dar – ohne Worte oder Geräusche.
3. Die ratenden Spieler*innen versuchen, den Begriff herauszufinden.
4. Nach jedem richtig geratenen Begriff ist das nächste Rateteam an der Reihe.

TIPP

Bevor die ratenden Teilnehmer*innen wechseln, könntet ihr sie noch einmal fragen, durch wessen Darstellung sie auf den Begriff gekommen sind.

Spielalternativen

- Alternativ könnt ihr das Warm-up als Wettbewerb zwischen zwei Teams spielen: Das Team mit den meisten erratenen Begriffen gewinnt.
- Statt in großer Runde könnt ihr auch in Zweierteams arbeiten: Eine Person stellt einen Begriff dar und die andere versucht, ihn zu erraten.



Spielbegriffe

Zum Ausdrucken und Ausschneiden

trinken

weinen

fotografieren

wandern

Basketball
spielen

Auto fahren

Haare schneiden

filmen

telefonieren

fröhlich sein

Spielbegriffe

Zum Ausdrucken und Ausschneiden

durstig sein

Musik hören

fernsehen

Schuhe
anprobieren

wütend sein

Taxi rufen

jemanden
anhimmeln

streiten

Spielbegriffe

Zum Ausdrucken und Ausschneiden

Polizist*in

Arzt / Ärztin

Schreiner*in

Wüste

Urwald

Eisscholle

Langeweile

Klimawandel