

## Aktionsblatt: Falsch verkabelt

### Material:

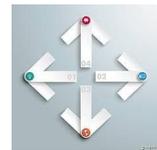
- Etwas Platz, Tafel, Kreide (alternativ: Papier, Stifte, Magnete)

### Dauer:

- 5 Minuten

### Art:

- Bewegungsspiel, Konzentrationsspiel



### Ziel des Spiels

- Ziel ist es, dass zumindest der Versuch unternommen wird, dass die Gruppe sich konzentriert
- Im Besten Fall sind alle koordinativ so geschickt, dass es eine synchrone Kür gibt
- Wie lange es probiert wird, bleibt dem/der Spielleiter/in überlassen

### Vorbereitung:

- An die Tafel werden 4 Pfeile gezeichnet oder alternativ Papierpfeile mit Magneten befestigt. Am Besten in Anordnung wie bei einer Spielekonsole (s. Abb.)
- Alle Personen verteilen sich im Raum mit dem Blick zur Tafel. Ein/e Spielleiter/in bleibt an der Tafel.
- Der/die SL gibt ein Kommando, indem sie auf einen der Pfeile zeigt, die anderen müssen darauf hin die Richtung ansagen (oben, unten, links, rechts) und ihre Hände in die entsprechende Richtung strecken.
- Anschließend wird der Schwierigkeitsgrad erhöht.

### Durchführung:

- Die Personen stehen mit dem Gesicht zur Tafel, so dass jeder die Pfeile sehen kann.
- Die Person an der Tafel gibt ein nonverbales Kommando vor:
  - z.B.: 1. Runde: Wenn der/die SL auf den Pfeil nach oben zeigt, sagen alle oben und nehmen die Hände hoch. Auch unten, rechts und links wird jeweils gesagt und mit den Händen gezeigt.
  - 2. Runde: Alle sagen entsprechend oben, unten, rechts und links, machen aber die Handbewegung in die jeweils andere **entgegengesetzte** Richtung.
  - 3. Runde: Alle **sagen das Entgegengesetzte**, machen aber die **Handbewegung in Pfeilrichtung**.